

KONEOPPIMINEN

**Alakoulun
kalenterin kohta 16**





KONEOPPIMINEN

Kuvittele, että sinulla on robotti tai tietokone,
joka ei tiedä aluksi mitään.

Se oppii, kun sille näytetään paljon esimerkkejä.

Tätä oppimista kutsutaan KONEOPPIMISEKSI.



ROBOTTI-IMURI OPPII, MITEN KANNATTAA SIIVOTA.



MITÄ, JOS...

SE OLISIKIN OPPINUT VÄÄRIN?







ÄLYPUHELIN YMMÄRTÄÄ PUHETTA.

MITÄ, JOS...

SE OLISIKIN OPPINUT VÄÄRIN?





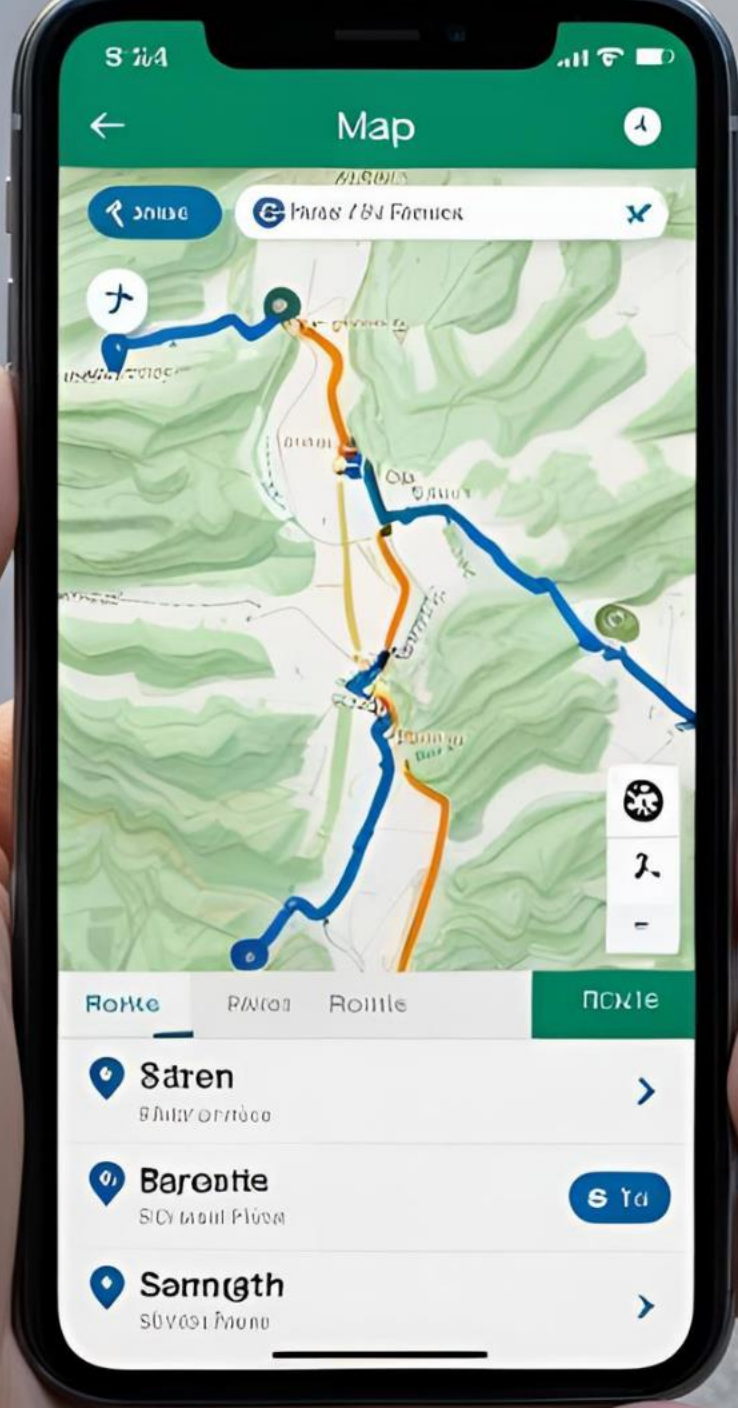
KARTTASOVELLUS OSAA KERTOAA,
MISSÄ ON RUUHKA TAI MITEN PÄÄSET NOPEITEN HARRASTUKSIIN.



MITÄ, JOS...

SE OLISIKIN OPPINUT VÄÄRIN?





ÄLYKELLO OPPII, KUINKA PALJON LIIKUT JA NUKUT.
SE VOI EHDOTTAA, MILLOIN PITÄSI LEVÄTÄ
TAI LIIKKUA ENEMMÄN.



MITÄ, JOS...

SE OLISIKIN OPPINUT VÄÄRIN?





DIGI*taito*KALENTERI

— uudet lukutaidot
kuopiolaisittain



Kuopion kaupunki /
Hanna-Riikka Heikka ja Merja Pehkonen
digitaitokalenteri.fi
2025

