

OPETTAJAN OHJE

AIHE: Kirjaston digipalvelut	LAITE: Tietokone
LUOKKA-ASTE: 3	SOVELLUKSET: seppo.io
KALENTERIN KOHTA: 23	LYHYT KUVAUS: Tutkitaan kirjaston tietokantoja (kuopio.finna.fi) seppo.io-pelin avulla.
AIKATAULUEHDOTUS: 1-2 oppituntia	
OPPIAINEET: Äidinkieli	

Digitaitokalenterin kohta 23

Tutkitaan kirjaston digitaalisia palveluita, kuten tietokantoja (esim. kuopio.finna.fi). Haetaan sieltä omia lempikirjailijoita tai aiheita, joista haluaisi lukea kirjoja. Tutustutaan myös kirjaston digitaalisiin aineistoihin (esim. e-kirjat ja äänikirjat).

Pedagogiset vinkit

Alun yhteisen keskustelun jälkeen oppilaat pääsevät itse pelaamaan seppo.io-peliä ja etsimään vastauksia <https://kuopio.finna.fi/> -sivustolta.

Seppo.io -peli ohjeistaa oppilaita itsenäiseen työskentelyyn. Parin kanssa tehdessä vastauksia pääsee pohtimaan yhdessä.

Keskeiset käsitteet

TIETOKANTA

Kokoelma luokiteltua ja järjestettyä tietoa. Kirjaston tietokannasta löytyy kaikki kirjastossa oleva aineisto, kuten teokset, videot, musiikkitalenteet.

HAKUSANA

Täsmällinen ja kuvaava sana aiheesta, josta etsii tietoa. Esim. 'koira', 'J.K. Rowling', 'Soturikissat'.

KIRJASTOJEN LUOKITUSJÄRJESTELMÄ

Suomen kirjastojen käyttämä aineiston luokitusjärjestelmä, joka helpottaa teosten löytämistä tuhansien muiden teosten joukosta. Järjestelmä jakautuu kymmeneen pääluokkaan ja niiden alaluokkiin.

Esim. Pääluokka 8 Kaunokirjallisuus, kirjallisuustiede, kielitiede

Alaluokka 85.1 Sadut

Alaluokka 85.2 Kuvakirjat

Alaluokka 85.3. Sarjakuvat

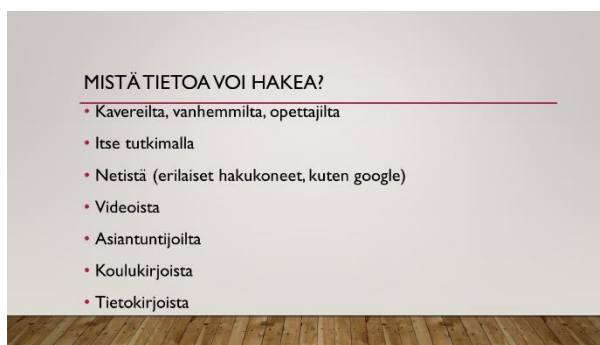
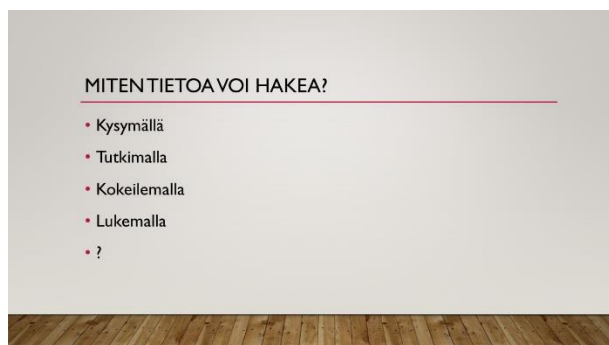
AAKKOSJÄRJESTYS

Luokkien ja alaluokkien sisällä teokset järjestetään kirjailijan sukunimen mukaiseen aakkosjärjestykseen.

Työskentelyohjeet

1. Opetuskeskustelu

Tunnin alkuun keskustellaan siitä, miten mistä ja miten tietoa voi hakea



KIRJASTON TIETOKANTA

- Kun etsit luotettavaa erikoistietämystä jostakin aiheesta.
- Erilaista materiaalia kuten teoksia, artikkeleita ja videoita.
- Finna.fi-sivustolta löytyy kirjastojen, arkistojen ja museoiden aineistoja.
- Myös Kuopion kaupunginkirjasto toimii Finnassa.

Kirjaston tietokantaa voi käyttää silloin, kun etsii luotettavaa erikoistietämystä jostakin aiheesta. Tietokannasta voi löytää erilaista materiaalia kuten teoksia, artikkeleita ja videoita. Finna.fi-sivustolta löytyy kirjastojen, arkistojen ja museoiden aineistoja. Myös Kuopion kaupunginkirjasto toimii Finnassa.

MITEN LÖYDÄN KIRJOJA?

- Kirjaston tietokannan selviää
 - onko kirjaa saatavilla omasta lähikirjastosta.
 - kuinka monta kappaletta teosta on kirjastossa.
 - mistä hyllystä teoksen löytää.
- Kirjaston tietokannasta voi myös etsiä, mitä kirjoja tietty kirjailija on kirjoittanut tai minkälaisia kirjoja tietystä aiheesta on kirjoitettu.

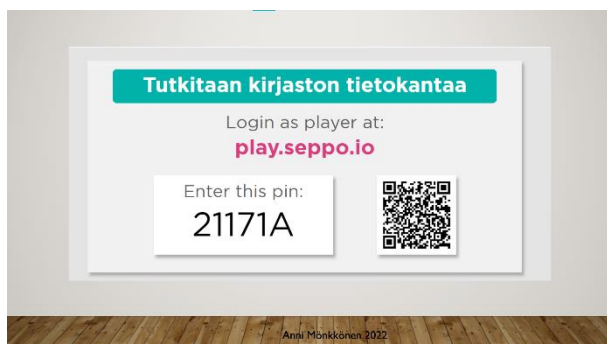
Kirjaston tietokantaa on kätevää käyttää myös silloin, kun haluaa tietää, onko itseä kiinnostavaa kirjaa saatavilla omasta lähikirjastosta ja mistä hyllystä sen löytää. Kirjaston tietokannasta voi etsiä, mitä kirjoja tietty kirjailija on kirjoittanut tai minkälaisia kirjoja tietystä aiheesta on kirjoitettu.

2. Seppo.io -pelin pelaaminen

Oppilaat pelaavat peliä yksin tai pareittain ja etsivät vastauksia <https://kuopio.finna.fi/> -sivustolta.

Peliin joko osoitteesta <https://seppo.io/> TAI oheisella QR-koodilla, joka löytyy myös oppilaille näytettävästä esitysmateriaalista.

Pelin koodi: 21171A



Oheismateriaalit ja linkit

Finna <https://finna.fi/>

Yleisten kirjastojen luokitusjärjestelmä <https://finto.fi/ykl/fi/>